

Rencontre N°



Association Suisse de Futnet

Feuille de rencontre
Championnat 1ère ligue - Ligue Féminine
Saison 2020 - 2021

.....

Ligue et groupe:

Lieu, salle:

Date: / /

MATCHS				JOUEURS ORGANISATEUR			↓ A remplir obligatoirement et uniquement lors du 1er match du joueur de la saison 2020-2021 ↓		
Discipline	Organisateur	-	Adversaire	Simple 1 2 3	Nom	Prénom	Date naissance	Nationalité	Email
.....				1			/ /		@
.....				2			/ /		@
.....				3			/ /		@
.....				4			/ /		@
.....				5			/ /		@
.....				6			/ /		@
.....				JOUEURS ADVERSAIRE			↓ A remplir obligatoirement et uniquement lors du 1er match du joueur de la saison 2020-2021 ↓		
.....				Simple 1 2 3	Nom	Prénom	Date naissance	Nationalité	Email
.....				1			/ /		@
.....				2			/ /		@
.....				3			/ /		@
.....				4			/ /		@
.....				5			/ /		@
.....				6			/ /		@
Tenue uniforme oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/> oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>				ARBITRAGE <input type="checkbox"/> Arbitre officiel (remplir rubrique ci-dessous) <input type="checkbox"/> Arbitre neutre <input type="checkbox"/> Arbitre de l'équipe					
SCORE FINAL <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 2px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-right: 10px;"></div> - <div style="border: 2px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-left: 10px;"></div> </div>									

ARBITRAGE OFFICIEL		↓ A remplir obligatoirement et uniquement lors du 1er match du joueur de la saison 2020-2021 ↓						
Nom	Prénom	Date naissance	Nationalité	Email	Club	Rémunération	Signature	
				@		Reçue <input type="checkbox"/>		

Signature capitaine organisateur

Signature capitaine adversaire

Remarques particulières:

Score final à introduire sur le site internet www.futnet.ch dans les 24 heures

Feuille de rencontre officielle version papier à envoyer à la fin de chaque tour (31 décembre pour les matchs 2020 - 31 mars pour les matchs 2021) à: Aurélien Kolly, Route du Vieux-Chêne 30, 1690 Villaz-St-Pierre